

Musikalisches Zusatzangebot – Keyboard

- Schüler, die kein Instrument lernen, haben individuell die Möglichkeit der musischen Ausbildung am Keyboard

Schreibmaschinenlernkurs

- Viele Bereiche des Lebens werden durch den Umgang mit Computern bestimmt. Spielerisch erlernen die Schüler das Schreiben auf der Tastatur mit zehn Fingern
- Die Schüler vervollkommen ihre Fähigkeiten.
- Schüler können diese Fähigkeiten bei der Berufswahl nutzen.

Schülerfirma „Snack Island“

- Ziel ist es, den Schülern erste Einblicke in wirtschaftliche Zusammenhänge (Einkauf, Verkauf, Kosten und Gewinn, ...) zu ermöglichen.
- Die Schüler verkaufen kundenorientiert Snacks, Getränke, Obst an ihre Mitschüler und Lehrer.

Freizeitpädagogische Angebote

AG Kunst

- Schüler vervollkommen ihre Fähigkeiten im Umgang mit Pinsel, Stift und Farbe.
- Sie entwickeln u.a. auch ihr räumliches Vorstellungsvermögen.

AG Kochen – Topfgucker

- Die Schüler erfahren Wissenswertes über Lebensmittel.
- Die Schüler erfahren Wissenswertes zur Herstellung von gesundem Essen.
- Bei Veranstaltungen in der Schule (z.B. Museumsklatsch) sorgen die Schüler für das leibliche Wohl.

Angebote mit sportlichem Inhalt

- Tennis
- Volleyball
- Fußball
- Poolbillard (Hand- und Augenkoordination, Regelkenntnis)

- Alle AGs mit sportlichen Inhalten verfolgen mehrere Ziele:
 - Bildung von Grundlagen
 - Verbesserung der Teamfähigkeit
 - Erkennen der eigenen Leistungsfähigkeit
 - Erhöhung der Konzentrations- und Reaktionsfähigkeit